

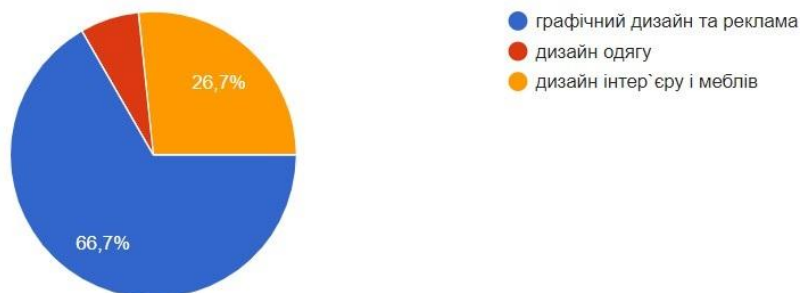
РЕЗУЛЬТАТИ

опитування студентів

з якості викладання дисципліни «КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА»
на 3-му курсі у першому семестрі 2023-2024 навчального року, для освітнього ступеню «бакалавр»,
на спеціальності 022 – Дизайн

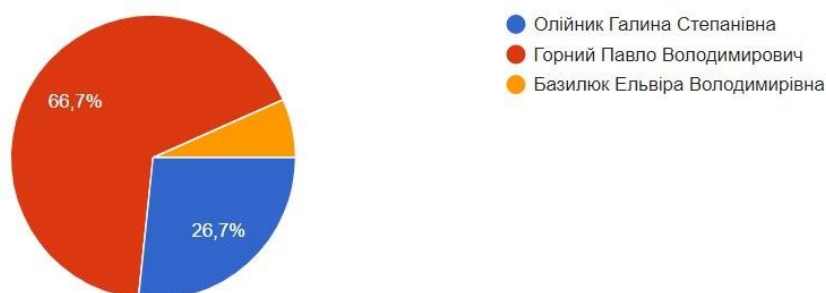
Спеціалізація в дизайні, за якою Ви навчаєтеся:

15 відповідей



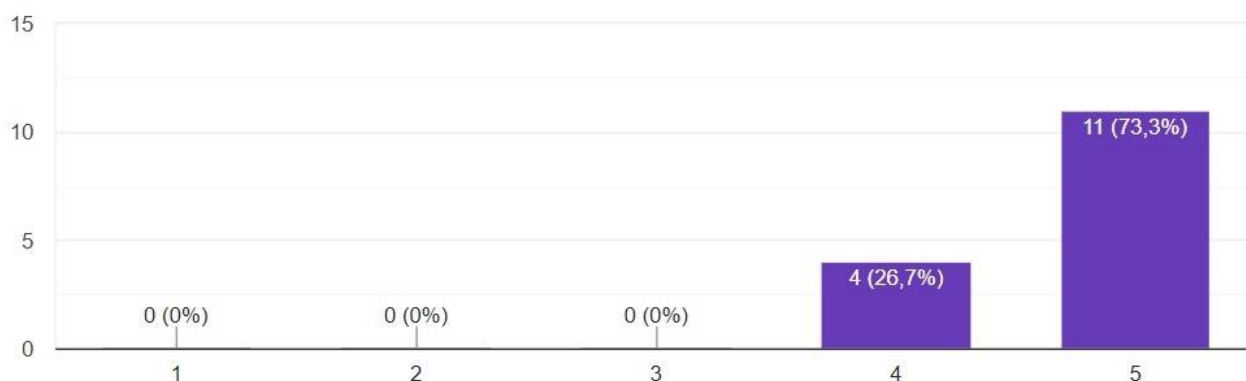
Ваш викладач дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА":

15 відповідей



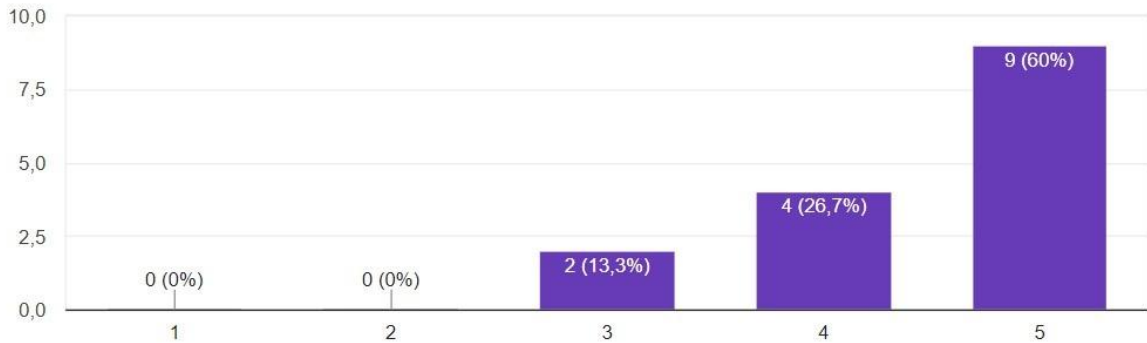
1. Рівень організації навчального процесу з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА" (проведення занять за розкладом, призначення і проведення консультацій, надання методичної допомоги студентам):

15 відповідей



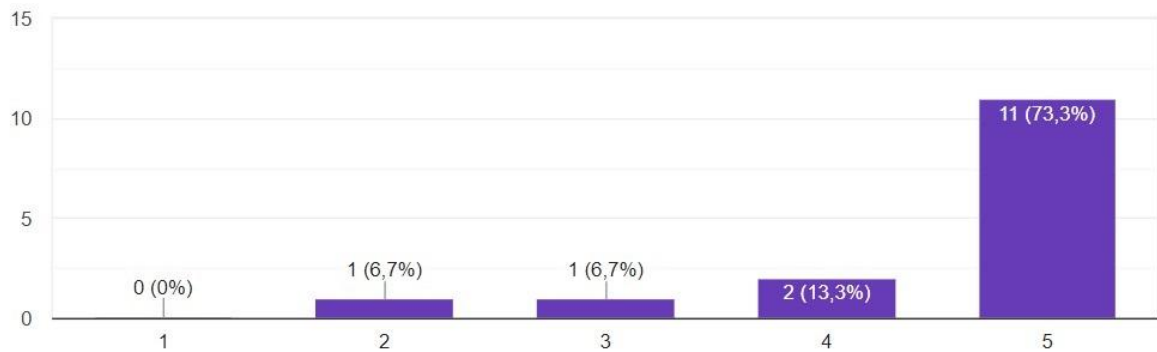
2. Рівень зрозумілості критеріїв оцінювання результатів навчання з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА" та їх доступність для ознайомлення (наявність у силабусі):

15 відповідей



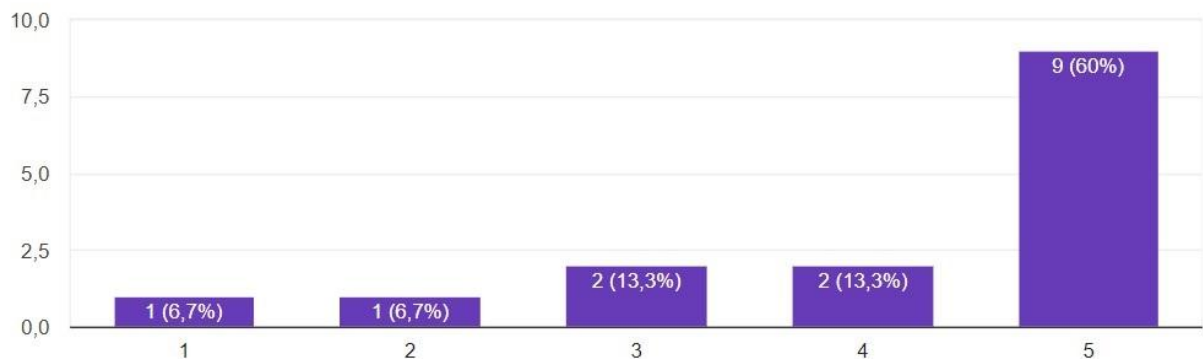
3. Вчасність виставлення оцінок за Ваші навчальні досягнення з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА" в електронному журналі дисципліни:

15 відповідей



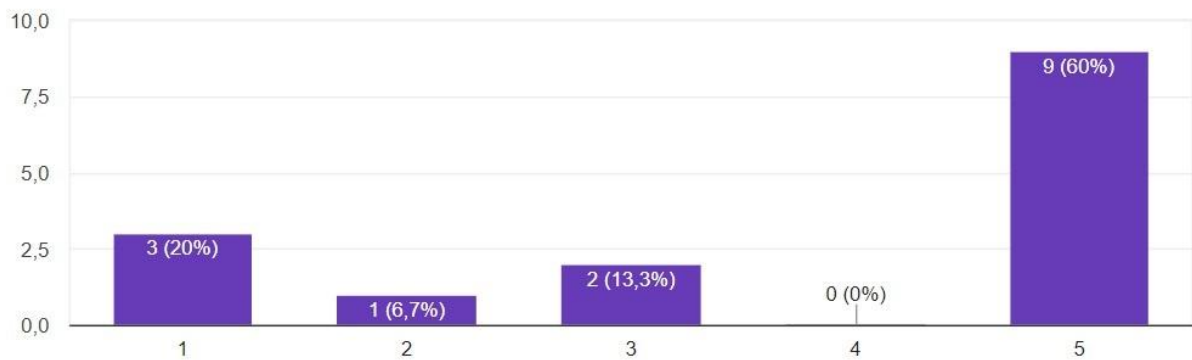
4. Рівень повноти матеріалів з навчальної дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА" у MOODLe на початок семестру (наявність: тем і рекомендацій з підготовки до виконання лабораторних робіт, інформації щодо видів самостійної роботи і контрольних заходів):

15 відповідей



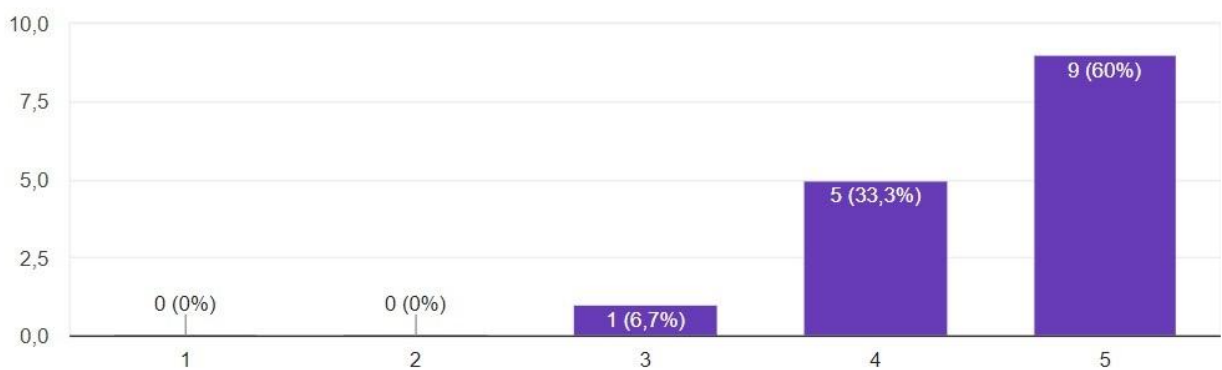
5. Частота користування Вами навчальними матеріалами з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА", розміщеними у MOODLe:

15 відповідей



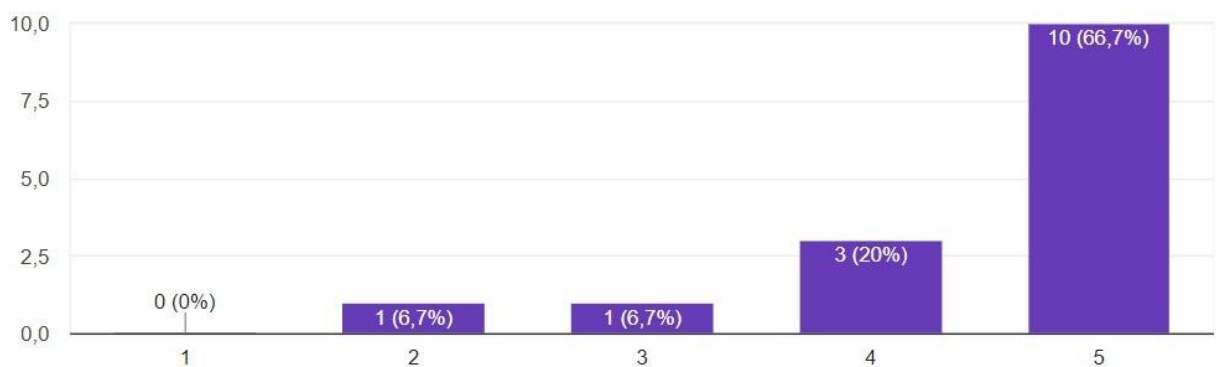
6. Рівень зацікавленості викладача навчальної дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА" успіхами його студентів:

15 відповідей



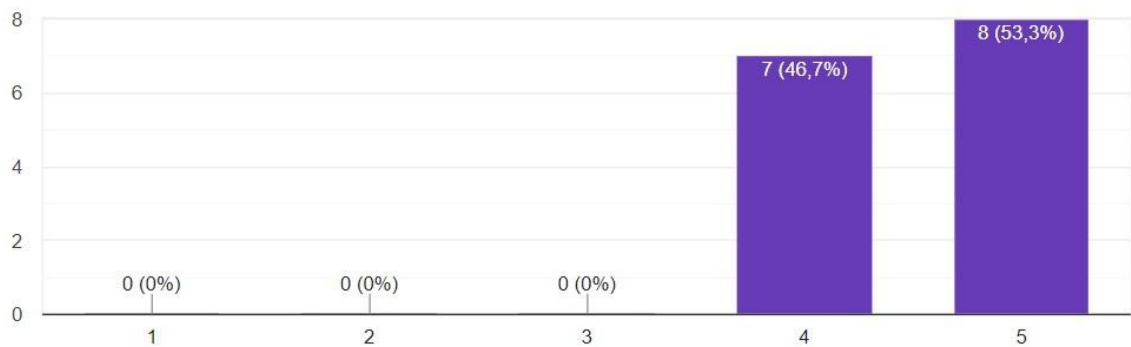
7. Рівень зрозумілості пояснень і прикладів навчального матеріалу викладачем з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА":

15 відповідей



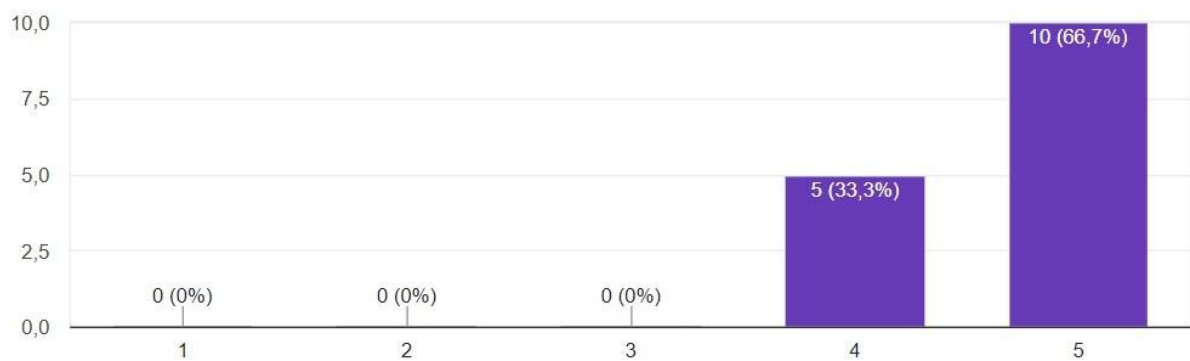
8. Рівень вміння викладача з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА" налагоджувати конструктивну взаємодію зі студентами (у т.ч. його доброзичливість і такт по відношенню до студентів):

15 відповідей



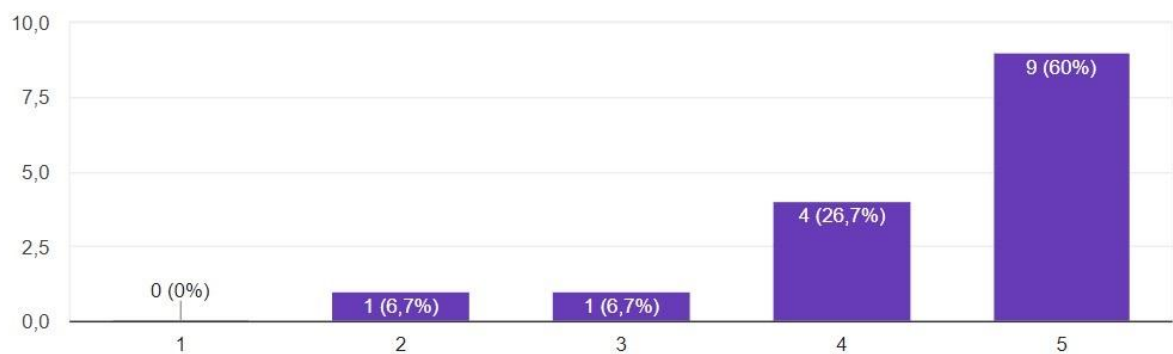
9. Рівень об'єктивності оцінювання Ваших навчальних досягнень з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА":

15 відповідей



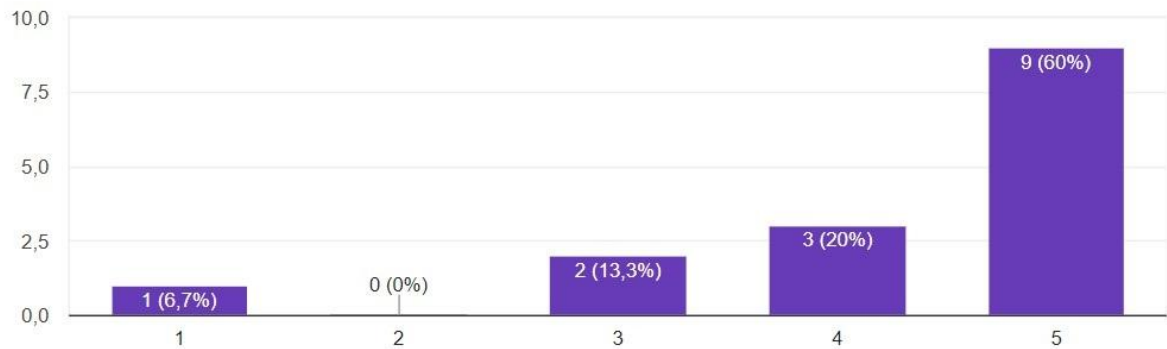
10. Рівень задоволеності від вивчення і виконання завдань навчальної дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА":

15 відповідей



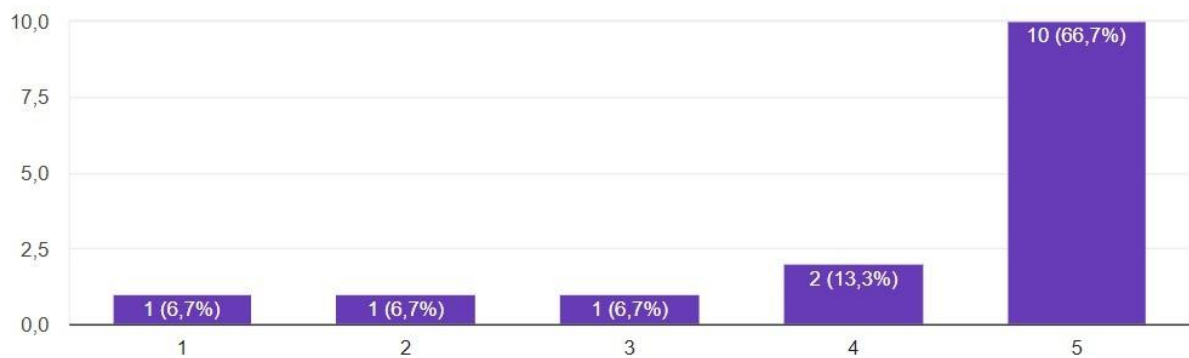
11. Рівень корисності отриманих знань і вмінь з навчальної дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА" для Вашої майбутньої професії та/або для Вашого подальшого саморозвитку :

15 відповідей



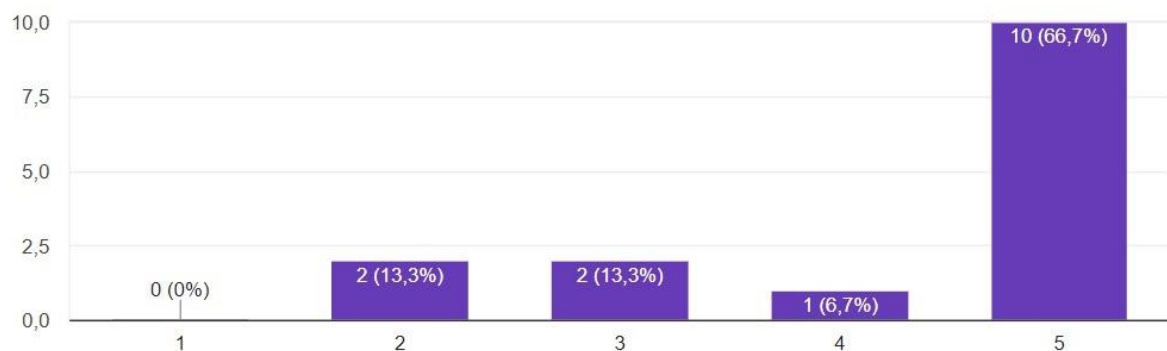
12. Чи цікавим для вас особисто було вивчення і виконання завдань з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА"?

15 відповідей



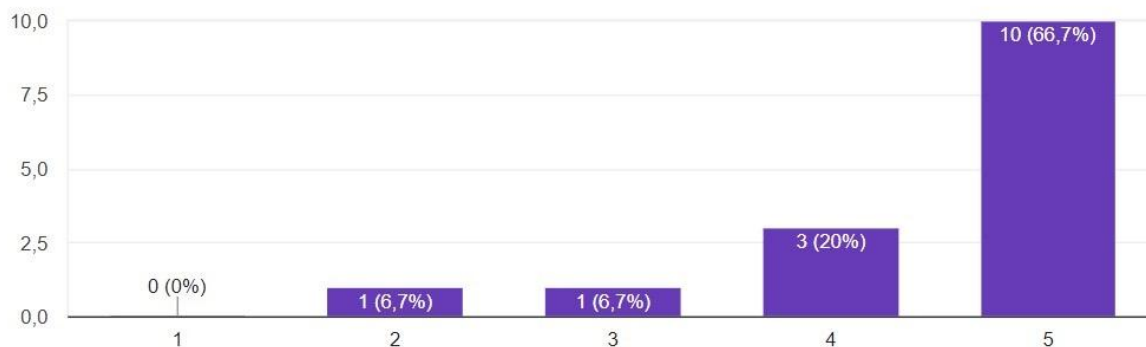
13. Рівень формування чи розвитку у Вас потрібних soft skills (навичок самоорганізації, вміння розподіляти час і навантаження, навичок комунікації) під час навчання за дисципліною "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА":

15 відповідей



14. Рівень того, наскільки збігаються Ваші очікування щодо змісту і користі навчальної дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА" на початку та в кінці семестру:

15 відповідей



15. Ваші пропозиції / побажання для покращення змісту і якості викладання або організації навчання з дисципліни "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА":

15 відповідей

Ніяких
Більше прикладів від викладача і більше часу на виконання (або менша навантаження).
Інформація в модульному українською мовою
Переведення цього предмету в дистанційну форму навчання, адже пара все одно проводиться в зумі
Зробити в модульному середовищі пояснення до Ілюстратора 2021 року
-
Все подобається
.....

16. Ваші рекомендації студентам, які також будуть вивчати дисципліну "КОМП'ЮТЕРНА ДИЗАЙН-ГРАФІКА":

15 відповідей

Вчасно виконувати завдання
Ніяких
Багато кому не сподобався блендер, але для тих, кому він сподобається, предмет буде дуже кайфовим
Вивчайте програму по відео з інтернету
Вчасно все здавати
Немає
Робіть усе вчасно
-
Не тягніть з блендером